

Đề cương ôn tập HK II – tin 6

Đề 1

Phần I: Trắc Nghiệm (3 Điểm)

Khoanh tròn vào chữ cái in hoa đứng trước câu trả lời đúng:

Câu 1: Thông tin trong sơ đồ tư duy thường được tổ chức thành:

- A. tiêu đề, đoạn văn.
- B. chủ đề chính, chủ đề nhánh.
- C. mở bài, thân bài, kết luận.
- D. chương, bài, mục.

Câu 2: Nhược điểm của việc tạo sơ đồ tư duy theo cách thủ công là gì?

- A. Khó sắp xếp, bố trí nội dung.
- B. Hạn chế khả năng sáng tạo.
- C. Không linh hoạt để có thể làm ở bất cứ đâu, đòi hỏi công cụ khó tìm kiếm.
- D. Không dễ dàng trong việc mở rộng, sửa chữa và chia sẻ cho nhiều người.

Câu 3: Các phần văn bản được phân cách nhau bởi dấu ngắt đoạn được gọi là:

- A. Dòng.
- B. Trang.
- C. Đoạn.
- D. Câu.

Câu 4: Trong phần mềm soạn thảo văn bản Word 2010, lệnh Portrait dùng để

- A. chọn hướng trang đứng.
- B. chọn hướng trang ngang.
- C. chọn lề trang.
- D. chọn lề đoạn văn bản.

Câu 5: các lệnh định dạng như : tăng, giảm lề của đoạn, căn giữa ...nằm trong thẻ lệnh?

- A. Thẻ Home, chọn nhóm lệnh Paragraph.
- B. Thẻ insert, chọn nhóm lệnh Paragraph
- C. Thẻ Layout , chọn nhóm lệnh Paragraph.
- D. Design , chọn nhóm lệnh Paragraph.

Câu 6: Phát biểu nào trong các phát biểu sau là sai:

- A. Bảng giúp trình bày thông tin một cách cô đọng
- B. Bảng giúp tìm kiếm, so sánh và tổng hợp thông tin một cách dễ dàng hơn
- C. Bảng chỉ có thể biểu diễn dữ liệu là những con số
- D. Bảng có thể được dùng để ghi lại dữ liệu của công việc thống kê, điều tra, khảo sát...

Câu 7: Sử dụng lệnh Inset/Table rồi dùng chuột kéo thả để chọn số cột và số hàng thì số cột và số hàng

- A. 10 cột, 10 hàng
- B. 10 cột, 8 hàng
- C. 8 cột, 8 hàng
- D. 8 cột, 10 hàng

Câu 8: Để chèn một bảng có 30 hàng và 10 cột, em sử dụng thao tác nào?

- A. Chọn lệnh Insert/Table, kéo thả chuột chọn 30 hàng, 10 cột.
- B. Chọn lệnh Insert/Table/Table Tools, nhập 30 hàng, 10 cột.

C. Chọn lệnh Insert/Table/Insert Table, nhập 30 hàng, 10 cột.

D. Chọn lệnh Table Tools/Layout, nhập 30 hàng, 10 cột.

Câu 9: Lệnh Find được sử dụng khi:

A. Khi muốn định dạng chữ in nghiêng cho một đoạn văn bản

B. Khi muốn tìm kiếm một từ hoặc cụm từ trong văn bản

C. Khi muốn thay thế một từ hoặc cụm từ trong văn bản

D. Khi cần thay đổi phong chữ của văn bản

Câu 10: Thuật toán là:

A. Các mô hình và xu hướng được sử dụng để giải quyết vấn đề.

B. Một dãy các chỉ dẫn từng bước để giải quyết vấn đề hoặc nhiệm vụ đã cho.

C. Một ngôn ngữ lập trình.

D. Một thiết bị phần cứng lưu trữ dữ liệu.

Câu 11: Thuật toán có thể mô tả theo hai cách nào:

A. Sử dụng các biến và dữ liệu

B. Sử dụng đầu vào và đầu ra

C. Sử dụng ngôn ngữ tự nhiên và sơ đồ

D. Sử dụng phần mềm và phần cứng

khối

Câu 12: Mục đích của sơ đồ khối là:

A. Để mô tả chi tiết 1 chương trình

B. Để mô tả các chỉ dẫn cho máy tính “hiểu” về thuật toán

C. Để mô tả các chỉ dẫn cho con người hiểu về thuật toán

D. Để chỉ dẫn máy tính thực hiện thuật toán

Phần II: Tự Luận (7 điểm)

Câu 1: (2 điểm) Tại sao phải tìm kiếm và thay thế văn bản? Nêu các bước tìm kiếm một từ hoặc cụm từ trong văn bản?

Câu 2: (2 điểm): Em hãy tìm đầu vào và đầu ra của các thuật toán sau đây:

a, Thuật toán tính trung bình cộng của hai số a, b

b, Thuật toán tìm ước chung lớn nhất của hai số tự nhiên a và b

Câu 3: (2 điểm) Em hãy vẽ sơ đồ khối mô tả thuật toán tính tổng hai số a và b.

Câu 4: (1 điểm) Em hãy nêu ví dụ về thuật toán giải quyết một nhiệm vụ trong thực tế. Hãy xác định đầu vào, đầu ra của thuật toán đó.

Đề 2

I. TRẮC NGHIỆM

Câu 1: Thông tin trong sơ đồ tư duy thường được tổ chức thành:

- B. Có thể chia sẻ được cho nhiều người.
- C. Có thể làm ở bất cứ đâu, không cần công cụ hỗ trợ.
- D. Có thể kết hợp và chia sẻ để sử dụng cho các phần mềm máy tính khác.

Câu 10. Để đặt hướng cho trang văn bản, trên thẻ Page Layout vào nhóm lệnh Page Setup sử dụng lệnh

- A. Orientation
- B. Size
- C. Margins
- D. Columns

Câu 11. Lệnh nào sau đây là lệnh dùng để giãn cách dòng cho văn bản?



Câu 12: Sử dụng lệnh Insert/Table rồi dùng chuột kéo thả để chọn số cột và số hàng thì số cột, số hàng tối đa có thể tạo được là:

- A. 10 cột, 10 hàng
- B. 10 cột 8 hàng
- C. 8 cột 8 hàng
- D. 8 cột, 10 hàng.

Câu 13. Để chèn một bảng có 30 hàng và 10 cột, em sử dụng thao tác nào?

- A. Chọn lệnh Insert/Table, kéo thả chuột chọn 30 hàng, 10 cột.
- B. Chọn lệnh Insert/Table/ Tool, nhập 30 hàng, 10 cột.
- C. Chọn lệnh Insert/Table/ Insert Table, nhập 30 hàng, 10 cột.
- D. Chọn lệnh Table Tool/ Layout nhập 30 hàng 10 cột.

Câu 14: Lệnh Find được sử dụng khi nào?

- A. Khi muốn định dạng chữ in nghiêng cho một đoạn văn bản.
- B. Khi muốn tìm kiếm một từ hoặc cụm từ trong văn bản.
- C. Khi muốn thay thế một từ hoặc cụm từ trong văn bản.
- D. Khi cần thay đổi phông chữ của văn bản.

Câu 15. Điền từ hoặc cụm từ (chính xác; tìm kiếm; thay thế; yêu cầu) vào chỗ trống thích hợp để hoàn thành đoạn văn bản dưới đây.

“Công cụ tìm kiếm(1)giúp chúng ta(2).....hoặc thay thế các từ hoặc cụm từ....(3).....một cách nhanh chóng và.....(4).....”

1.....	2.....
3.....	4.....

Câu 16. Thuật toán là gì?

- A. Các mô hình và xu hướng sử dụng để giải quyết vấn đề.
- B. Một dãy các chỉ dẫn từng bước để giải quyết vấn đề.
- C. Một ngôn ngữ lập trình.
- D. Một thiết bị phần cứng lưu trữ dữ liệu

Câu 17. Thuật toán có thể được mô tả theo hai cách nào?

- A. Sử dụng các biến và dữ liệu
- B. Sử dụng đầu vào và đầu ra
- C. Sử dụng ngôn ngữ tự nhiên và sơ đồ khối.
- D. Sử dụng phần mềm và phần cứng.

Câu 18. Phát biểu nào sau đây là đúng?

- A. Mỗi bài toán chỉ có duy nhất một thuật toán để giải.
- B. Trình tự thực hiện các bước trong thuật toán không quan trọng.
- C. Trong thuật toán, với dữ liệu đầu vào luôn xác định được đầu ra.
- D. Một thuật toán có thể không có đầu vào và đầu ra.

Câu 19. Bạn Tuấn nghĩ về những công việc sẽ thực hiện sau khi thức dậy vào buổi sáng. Bạn ấy viết một thuật toán bằng cách ghi ra từng bước, từng bước một bước đầu tiên bạn ấy viết ra là “thức dậy”. Em hãy cho biết bước tiếp theo là gì?

- A. Đáng răng
- B. Thay quần áo
- C. Đi tắm
- D. Ra khỏi giường.

Câu 20. Trong các ví dụ sau, ví dụ nào là thuật toán?

- A. Một bản nhạc hay
- B. Một bức tranh đầy màu sắc
- C. Một bản hướng dẫn về cách nướng bánh với các bước cần làm.
- D. Một bài thơ lục bát.

Câu 21. Cấu trúc tuần tự là gì?

- A. Là cấu trúc xác định thứ tự dữ liệu được lưu trữ.
- B. Là cấu trúc xác định thứ tự các bước được thực hiện.
- C. Là cấu trúc lựa chọn bước thực hiện tiếp theo.
- D. Là cấu trúc xác định số lần lặp lại một số bước của thuật toán.

Câu 22. Đoạn văn bản sau mô tả công việc rửa rau: “Em hãy cho rau vào vào chậu và xả nước ngập rau. Sau đó em dùng tay đảo rau trong chậu. Cuối cùng em vớt rau ra rổ và đổ hết nước trong chậu đi”

Đoạn văn bản thể hiện cấu trúc điều khiển:

- A. Cấu trúc tuần tự
- B. Cấu trúc rẽ nhánh dạng thiếu
- C. Cấu trúc lặp
- D. Cấu trúc rẽ nhánh dạng đủ

Câu 23. Câu “Nếu bạn Hoa ốm phải nghỉ học, em sẽ chép bài giúp bạn” thể hiện cấu trúc điều khiển nào?

- A. Cấu trúc rẽ nhánh dạng đủ
- B. Cấu trúc rẽ nhánh dạng thiếu
- C. Cấu trúc lặp
- D. Cấu trúc tuần tự

Câu 24. Bạn Hoàng xây dựng thuật Toán cho nhân vật di chuyển trên sân khấu với quy luật như sau:

Nếu nhân vật gặp chướng ngại vật (Chẳng hạn tảng đá), thì nhân vật sẽ đổi hướng trước khi tiếp tục di chuyển về trước. Nếu nhân vật không gặp phải chướng ngại vật, thì nhân vật tiếp tục tiến về phía trước.

Bạn Hoàng nên dùng loại cấu trúc điều khiển nào?

- A. Cấu trúc tuần tự
- B. Cấu trúc rẽ nhánh dạng thiếu
- C. Cấu trúc lặp
- D. Cấu trúc rẽ nhánh dạng đủ.

Câu 25. Chương trình máy tính là:

- A. Một tập hợp các lệnh viết bằng ngôn ngữ lập trình, thể hiện theo các bước của thuật toán để máy tính “hiểu” và thực hiện
- B. Một bản hướng dẫn cho người sử dụng biết thực hiện công việc nào đó.
- C. Hình vẽ sơ đồ khối thuật toán để cho máy tính biết cách giải quyết một công việc.
- D. Chương trình trên ti vi về máy tính.

Câu 26. Trong các tên sau đây, đâu là tên của một ngôn ngữ lập trình?

- A. Scratch
- B. Window Explorer
- C. Word
- D. Power Poit

Câu 27. Trong Scratch, câu lệnh ở **Hình 1** thể hiện cấu trúc điều khiển nào?

- A. Cấu trúc rẽ nhánh dạng đủ.
- B. Cấu trúc lặp.
- C. Cấu trúc rẽ nhánh dạng thiếu
- D. Cấu trúc tuần tự.



Hình 1

Câu 28. Chương trình Scratch ở **Hình 2** thực hiện công việc gì?

- A. Phát âm thanh “Meow” một lần trong 1 giây.
- B. Phát âm thanh “Meow” nhiều lần liên tục.
- C. Phát âm thanh “Meow” một lần trong 3 giây.
- D. Phát âm thanh “Meow” ba lần, mỗi lần cách nhau 1 giây.

Phần II: Tự luận (3 điểm)

Hình 2

Bài 1. Dùng sơ đồ khối để mô tả thuật toán tính tổng hai số a và b.

Bài 2. Em sẽ làm gì khi phát hiện bạn bè hoặc người thân có nguy cơ bị hại khi truy cập mạng?

Bài 3. Bạn Minh đã soạn thảo một câu ca dao và định dạng văn bản như hình sau.



Theo em bạn Minh đã sử dụng những lệnh nào để căn chỉnh lề củ các đoạn văn bản? Giải

Trong đầm gì đẹp bằng sen

Trong đầm gì đẹp bằng sen,

Lá xanh, bông trắng lại chen nhụy vàng

Nhụy vàng, bông trắng, lá xanh,

Gần bùn mà chẳng hôi tanh mùi bùn.

(Tục ngữ và ca dao Việt Nam)

thích?
